ensenyem

CURSO OFICIAL
EXPERTO EN REVIT

380H · MODALIDAD PRESENCIAL / STREAMING

ACCESO A PLATAFORMA FORMACIÓN

LinkedIn LEARNING

CURSO OFICIAL

AUTODESK. Authorized Training Center

ENSENYEM ES SOCIO FUNDADOR

buildingSMART Spain

Antes de comenzar, ¿QUÉ ES BIM?

BIM (building information modelling, o modelado de información de la construcción) es una metodología que se utiliza en edificación e infraestructuras. Supone la evolución del CAD: ya no se imita el proceso tradicional de lápiz y papel, sino que se mimetiza el proceso real de la construcción.

Trabajar en BIM supone aunar en un único modelo la información gráfica tridimensional del proyecto, los planos definitivos, y una capa extra de información o datos técnicos incorporados a los diferentes elementos (marca, modelo, superficies, mediciones y demás características técnicas).

De esta forma, al trabajar en BIM, se trasciende la etapa de diseño, y el modelo BIM sirve también para las fases de construcción, mantenimiento y renovación del edificio: lo acompaña en todo su ciclo de vida.

¿POR QUÉ REVIT?

80%	60%	MEP y DYNAMO	CONEXIÓN
usuarios de BIM en **España** usan REVIT	usuarios de BIM en el **mundo** usan REVIT	están integrados dentro del propio programa	con prácticamente cualquier software externo

BIM MANAGER VS REVIT EXPERT

Un **BIM Manager** es la figura que coordina a todos los miembros de un equipo BIM; comprueba el **cumplimiento de las normas y estándares** del despacho, y se asegura de **supervisar** los procesos más importantes.

Su función no suele ser, por tanto, la de modelar, desarrollar o documentar un proyecto. Viene a ser un Project Manager en el entorno BIM.

Este puesto de trabajo requiere capacidad de liderazgo, de **coordinación** y de comunicación; y va unido a una enorme responsabilidad.

En un equipo pequeño o mediano, habrá un único BIM Manager coordinando uno o varios proyectos de edificación.

Un **BIM Expert** es un técnico experto en herramientas BIM; alguien capaz de modelar, **documentar** y representar cualquier proyecto, pues domina todos los procesos que se le asignan, y puede estar especializado en una o varias áreas.

Su labor no es coordinar al equipo ni establecer una codificación de elementos, sino **modelar** el edificio, **desarrollar** los planos u obtener las **mediciones** del proyecto, de acuerdo con las normas y pautas establecidas por el BIM Manager.

En un equipo pequeño o mediano habrá tantos BIM experts como sean necesarios para desarrollar los proyectos.

> EN UN ESTUDIO POTENTE EN BIM, PROBABLEMENTE YA EXISTA UN BIM MANAGER; PERO
>
> **TÚ PUEDES SER SU PRÓXIMO BIM EXPERT**

SOBRE EL CURSO

El curso de Revit Expert no es un Máster de BIM; es una formación de alto rendimiento basada principalmente en Revit.

DURACIÓN Y HORARIO

Las 340 horas se imparten dos a la semana:
los jueves y viernes por la tarde de 15:30h a 20:30h.
40 horas adicionales de talleres y retos se reparten en 8 sábados por la mañana.

MODALIDAD

Todo el curso puede seguirse de forma presencial (máximo 12 personas) o en streaming: nos puedes ver en directo desde donde estés sin tener que desplazarte.

REFUERZO DE CURSOS ONLINE

Junto con el curso, tendrás acceso de un año a la mayor plataforma de formación online con más de 2.000 cursos sólo en español.

Además de la formación presencial, tendrás un itinerario de formación online para reforzar, recordar o ampliar lo aprendido en clase; el formador de estos cursos online es el propio coordinador del curso.

También tendrás la oportunidad de seguir otros cursos online sin coste adicional; opcionales pero muy recomendados sobre gestión del tiempo, tablas avanzadas con Excel o desarrollo de marca personal, entre otros.

LinkedIn LEARNING

CERTIFICADOS

Al finalizar el curso, tendrás un certificado global de Autodesk; y los certificados online del resto de cursos que hayas realizado.

AUTODESK.
Authorized Training Center

EL OBJETIVO ES FORMARTE DE UNA MANERA PRÁCTICA Y DIRECTA PARA SABER **TRABAJAR** CON REVIT

METODOLOGÍA

CLASES PRÁCTICAS

La mejor manera de ser experto en Revit es *trabajando* con Revit. Y eso es lo que harás en todas las clases: aumentar tus conocimientos mientras los pones en práctica.

PROYECTOS REALES

No trabajaremos con proyectos famosos atemporales, sino que desarrollaremos uno o varios proyectos residenciales actuales, como el que diseñarías tú; de esa forma, podrás extrapolar más fácilmente todos los conocimientos a tu trabajo.

EXPERIENCIA REAL

Nuestros profesores tienen experiencia docente, pero sobre todo experiencia laboral; tú necesitas hacer que las herramientas BIM trabajen para ti, y nosotros queremos mostrarte cómo lo conseguimos en nuestro trabajo.

OBJETIVOS

APRENDE
todas las posibilidades que te aporta Revit para abordar **cualquier tipo de proyecto,** desde una unifamiliar a una urbanización completa.

DESARROLLA
las **estrategias** de Revit necesarias para enfrentarte a la **vida laboral real**, donde habrá que hacer frente a unos plazos siempre ajustados y lograr el máximo de **calidad**.

DESCUBRE
formas de **automatizar** tu trabajo en BIM, **funcionalidades** de Revit que ni sabías que existían, incluso **procesos** que no habías llegado a plantearte.

COLABORA
con el resto del equipo para conseguir un **proyecto global entre disciplinas** y distribuye las tareas en **subproyectos** estratégicos para aumentar la **productividad** de forma proporcional al número de personas trabajando.

PIENSA
en **todas las etapas de tu edificio** desde la concepción inicial, y en cómo afectarán las decisiones de diseño cuando se introduzcan normativa, estructura, instalaciones, mediciones y construcción.

EVOLUCIONA
tu manera de hacer y afrontar las cosas, conforme vas adquiriendo **más conocimientos, soltura y experiencia** en las herramientas que usarás **cada día**.

MÓDULO 1. INTRODUCCIÓN PRÁCTICA AL BIM

10H

No es sólo una definición de qué es BIM, sino también comprender cuál es el panorama actual, o qué ventajas y desventajas ofrece BIM frente a CAD. También entender cuáles son los nuevos agentes, procesos y documentos que orbitan en torno al BIM, y qué carga legal o contractual soportan.
En definitiva, vamos a poner el BIM *en contexto* para saber dónde estamos, qué podemos esperar y qué podemos o se nos puede exigir en cada caso.

1. BIM *vs* CAD.
2. BIM, ¿metodología o herramienta?
3. Etapas del BIM.
4. Agentes, roles y procesos.
5. Documentos BIM generales e introducción al BEP.

MÓDULO 2. REVIT ARQUITECTURA

40H

Revit es la herramienta general de modelado BIM que vamos a tratar durante el curso. Aunque este módulo parte de cero, todos los usuarios básicos o incluso intermedios encontrarán atajos, explicaciones, razonamientos y procedimientos alternativos a los que hayan venido usando hasta ahora. Una *visión global del modelado y documentación* básica que se hará a partir de una vivienda adosada.

1.Introducción a Revit: interfaz, comandos, versiones y contenido descargable.
2. Modelado básico: familias cargables y de sistema.
3.Definición del modelo: tipos, materiales y codificación.
4. Muros cortina: usos básicos y avanzados.
5. Elementos de comunicación vertical: escaleras, rampas y barandillas.
6. Topografía y emplazamiento.
7. Habitaciones: eje central de la documentación.
8. Tablas de planificación generales.
9. Áreas: cuantificar las superficies construidas.
10. Anotación y documentación.
11. Visibilidad y gráficos: la clave del grafismo.
12. Vistas específicas para cada plano.
13. Plantillas de vista y estilos de objeto.
14. Generación de planos: entregables de proyecto.
15. Leyendas, escalas gráficas y planos guía.
16. Importación y exportación: capacidades y limitaciones.
17. Impresión y trabajo con grosores.
18. Introducción al renderizado con Revit.
19. Personalización del navegador de proyectos.

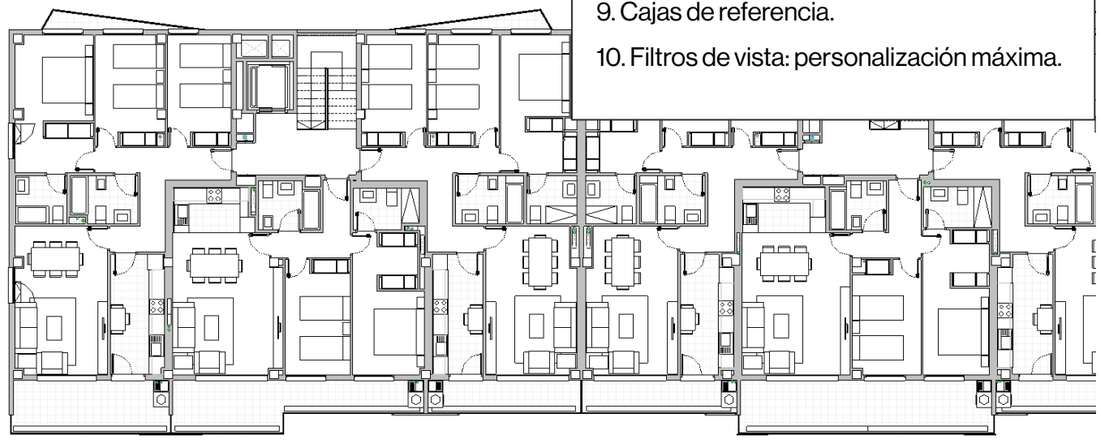
TALLER 1 - SÁBADO 5H

MÓDULO 3. GRAFISMO AVANZADO

20H

Si los planos son el lenguaje de la arquitectura, saber usar la representación gráfica es la habilidad de transmitir la información correcta, precisa, atractiva y elegante.
En este módulo nos centraremos en personalizar al máximo nuestra expresión gráfica con Revit... para *olvidarnos* de que está realizado con Revit.

1. Personalización de elementos de Datum.
2. Explosionada en 3D.
3. Proyecciones y Tipo de línea.
4. Patrones de sombreado personalizados.
5. Líneas ocultas.
6. Grupos de detalle enlazados.
7. Región de plano.
8. Esquemas de color.
9. Cajas de referencia.
10. Filtros de vista: personalización máxima.

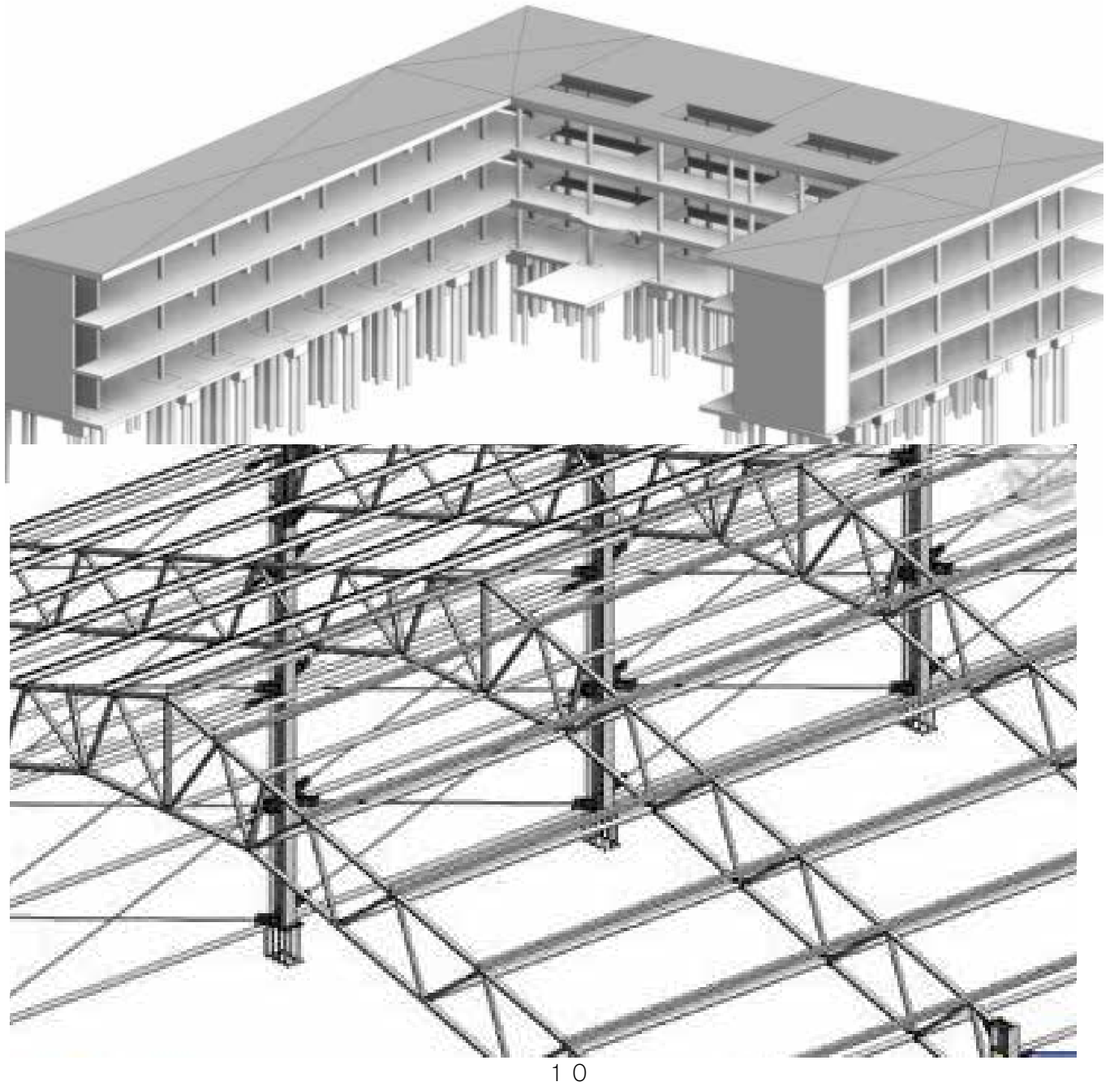


MÓDULO 4. MODELADO DE ESTRUCTURA CON REVIT

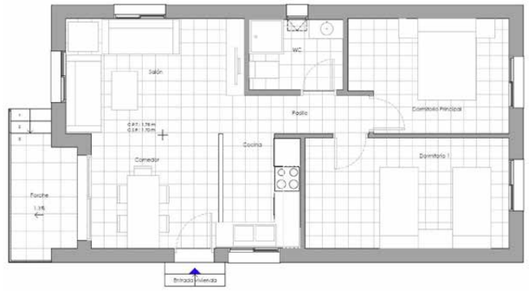
15H

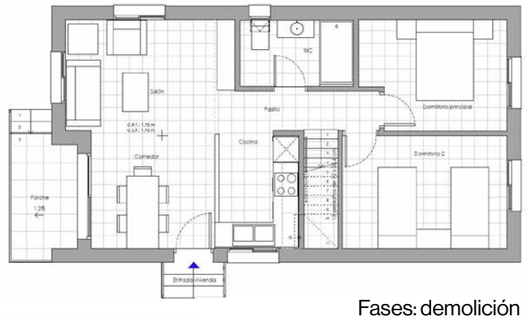
Modelar la estructura requiere de una serie de habilidades y estrategias concretas, que difieren del modelado general arquitectónico.
En este módulo se desgranan todos los *elementos estructurales y sus uniones*, incluso haciendo una introducción al armado de vigas, pilares, forjados y zapatas.
Te encantará poder tener una visión tridimensional precisa y, sobre todo, constructiva de tu estructura.

1. Rejillas y pilares.
2. Cimentación.
3. Vigas de hormigón.
4. Vigas metálicas. Sistemas de viguetas.
5. Representación de estructura.
6. Generación de planos de replanteo.
7. Introducción al armado estructural en Revit.



Opciones de diseño





Fases: demolición

MÓDULO 5. REVIT AVANZADO: OPCIONES DE DISEÑO Y FASES DE PROYECTO

5H

Trabajar con opciones de diseño significa tener *diferentes alternativas* de distribución o materialidad permanentemente actualizadas; ya no es válido "guardar como" y seguir trabajando en paralelo.

Por su parte, las Fases de proyecto introducen el *factor tiempo*, para poder estudiar, documentar y medir desde un mismo archivo las fases de ejecución de un proyecto: por ejemplo, estado actual, demoliciones y estado reformado.
Nunca más habrá incoherencias entre lo que había y lo que queda; a partir de ahora ¡está todo vinculado dentro de TU proyecto!

1. Opciones de diseño.
2. Flujo de trabajo e integración.
3. Fases de proyecto: la componente temporal en Revit.
4. Metodología de trabajo con fases.

TALLER 2 - SÁBADO 5H

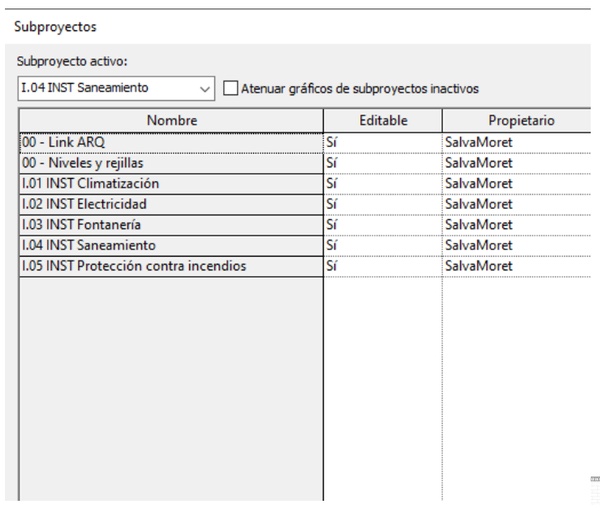
MÓDULO 6. TRABAJO COLABORATIVO

10H

El trabajo colaborativo comprende dos grandes grupos: vincular otros modelos dentro de uno (equivalente a las referencias externas de CAD) y trabajar varias personas, simultáneamente, en el mismo archivo. Esto multiplica casi proporcionalmente la rapidez de trabajo y documentación.

Será muy importante respetar una serie de *buenas prácticas* y saber cómo responder ante un fallo inesperado de sincronización. En el plano práctico, veremos cómo nuestra vivienda adosada se convierte en una urbanización completa a partir de varios módulos.

1. Vinculación vs modelo central.
2. Vinculación de archivos.
3. Mapeado entre modelos.
4. Vínculos y grupos.
5. Modelo central.
6. Modelos locales.
7. Subproyectos: cuántos y cuáles.
8. Buenas prácticas.
9. Visibilidad de compartición.
10. Sistemas de colaboración en la nube.
11. Historial. Restaurar versiones anteriores.



MÓDULO 7. REVIT MEP

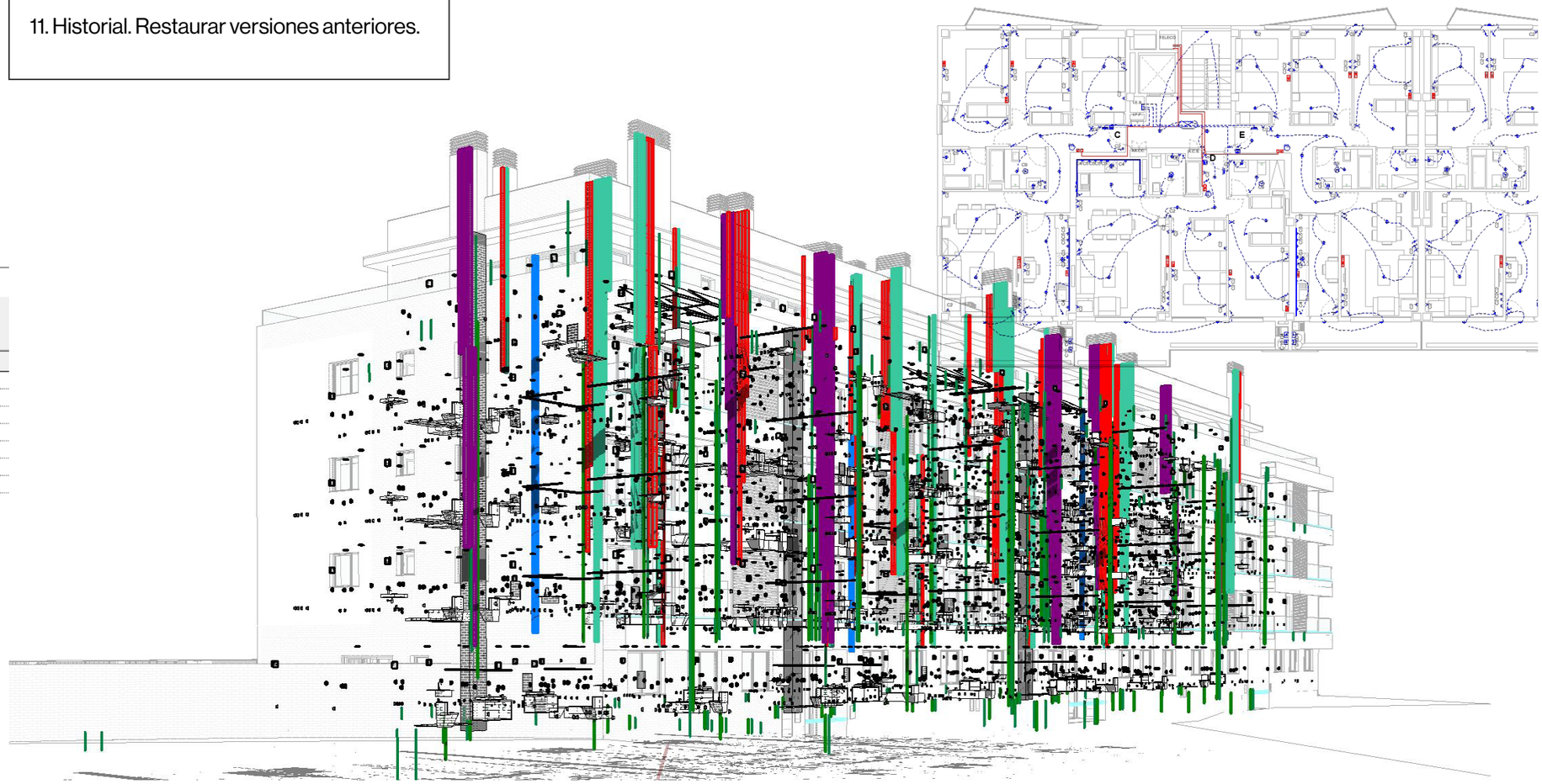
25H

Las siglas de MEP se refieren, en inglés, a sistemas de instalaciones mecánicos, eléctricos y de tuberías.

En este módulo aprenderemos desde cero a trabajar con un *modelo de instalaciones* donde veremos cómo modelar, representar, analizar y documentar todos los sistemas de instalaciones necesarios en un edificio.

Olvídate de dibujar con líneas las tuberías ¡vas a tener un modelo completo real!

1. Alcance y limitaciones del modelo MEP.
2. Electricidad: modelado de elementos.
3. Filtros vs subproyectos.
4. Electricidad: circuitado y documentación.
5. Climatización: modelado y conexiones.
6. Fontanería: sistemas de tuberías.
7. Saneamiento. Pendientes y arquetas.
8. Incendios: detección, extinción, evacuación y cálculo de ocupación.



MÓDULO 8. MODELADO CONCEPTUAL CON MASAS

5H

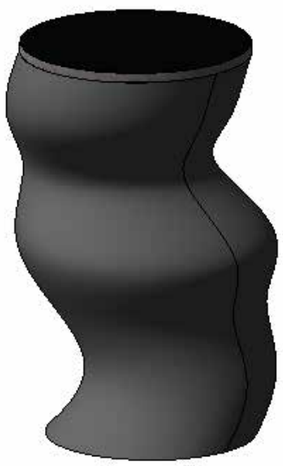
Las masas permiten, en una primera instancia, *romper la rigidez geométrica* de Revit que limita, por ejemplo, los muros a ser planos.

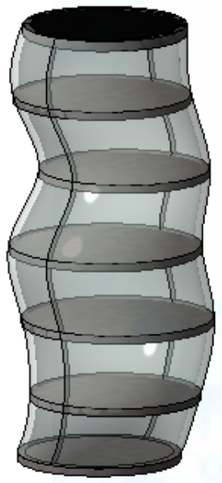
Pero, además, son el vehículo perfecto para *importación de geometrías complejas* desde otros programas.

Y, por último pero no menos importante, las masas son un canal magnífico para obtener *información rápida* de grandes superficies: edificabilidad, volúmenes o superficies de suelo son parámetros que aprenderemos a identificar en planeamientos y etapas conceptuales de un proyecto o intervención.

Si alguna vez has proyectado en 3D de forma rápida con AutoCAD o SketchUp, verás que las masas te ofrecen eso y mucho más.

1. Las masas en Revit.
2. Trabajo con masas.
3. Importar elementos 3D como masas.
4. Masas y familias de sistema.
5. Obtención de información específica desde las masas.





TALLER 3 - SÁBADO 5H

MÓDULO 9. CREACIÓN DE FAMILIAS

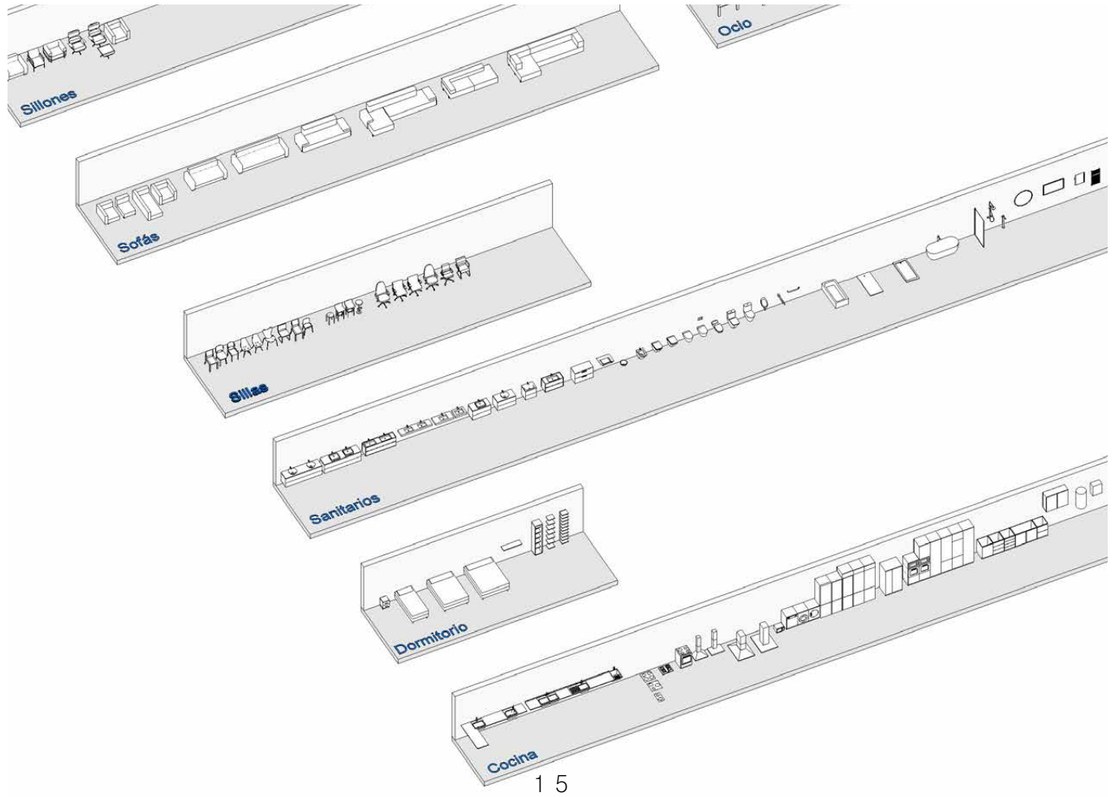
30H

Uno de los aspectos más potentes dentro de Revit es la generación de bloques (familias) personalizadas, tanto en grafismo como en comportamiento; persiguiendo, al menos, cuatro objetivos principales:

1. una representación 2D adecuada al nivel de detalle en cada escala;
2. una representación 3D equilibrada y fiel al elemento deseado;
3. un comportamiento dinámico controlado mediante diferentes parámetros que modifican dimensiones y características;
4. una representación adicional configurable (por ejemplo, líneas de normativa que solamente se representen en el plano de justificación).

Cuidado, que las familias enganchan.

1. Familias propias *vs* descargables.
2. Esqueleto de la familia: planos de referencia y parametrización básica.
3. Parámetros compartidos: un nuevo nivel.
4. Crear el cajetín perfecto.
5. Envolventes de muro personalizables en puertas y ventanas.
6. Familias anidadas: usos y procedimientos.
7. Niveles de detalle y visibilidad.
8. Parametrización avanzada.
9. Familias para MEP: conectores.
10. Familias 2D: simbología paralela al 3D.
11. Componentes adaptativos.



MÓDULO 10. TABLAS AVANZADAS

10H

Nuestro modelo de Revit tiene una cantidad ingente de información. Saber gestionarla es clave; no sólo para saber qué tenemos en cada momento, sino para agliizar trabajos repetitivos, generar índices de planos, extraer cuantificaciones básicas y avanzadas, o seguir parametrizando nuestro proyecto de forma más y más potente.

Si te gusta Excel y te van los números, amarás este módulo. Y si no es el caso, cuando veas la utilidad y el ahorro de trabajo, al menos verás las tablas de otra forma.

1. Extracción de mediciones específicas con tablas de planificación.
2. Claves de tabla de planificación.
3. Parámetros especiales: tablas con imágenes y símbolos.
4. Medición de vínculos, opciones de diseño y fases de proyecto.
5. Tablas incrustadas.
6. Aspecto de las tablas. Trucos de representación.
7. Exportación de tablas de Revit a Excel.
8. Plugins para facilitar la importación de tablas desde Excel.

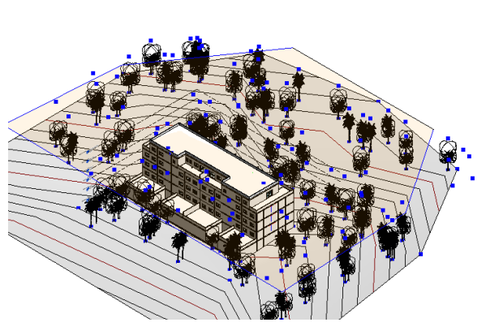
<Cuadro de superficies construidas>

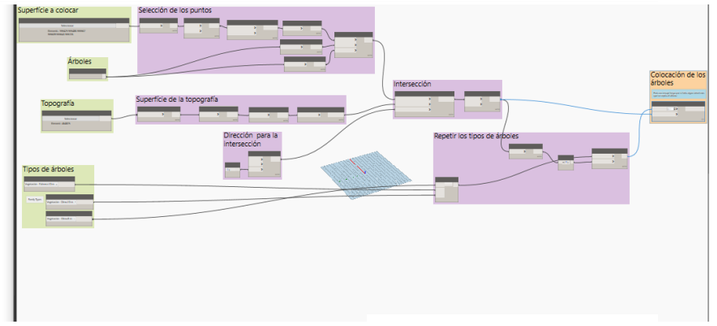
A	B	C	D
Nombre	Sup. Constr	Coef.	Sup. Computa
Planta baja			
Vivienda	97,37 m²	100%	97,37 m²
Terraza exterior	15,45 m²	50%	7,73 m²
Paellero exterior	7,55 m²	50%	3,78 m²
Lavadero exterior	7,55 m²	50%	3,78 m²
Andana posterior	56,40 m²	100%	56,40 m²
	184,32 m²		169,04 m²
Planta 1			
Vivienda	82,14 m²	100%	82,14 m²
Andana posterior	56,40 m²	100%	56,40 m²
	138,54 m²		138,54 m²
Total	322,86 m²		307,58 m²

<Leyenda - Muros>

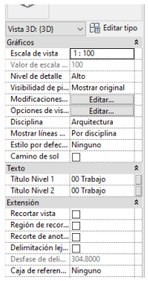
A	B
Código	Descripción
FACHADA	
LP12+LH7	Cerramiento de fachada de dos hojas con fábrica de ladrillo cerámico perforado de 12cm y ladrillo cerámico hueco doble de 7c
PARTICIÓN	
PYL	Partición de una hoja de doble placa de yeso laminado autoportante
LH7	Partición de una hoja de fábrica de ladrillo cerámico hueco doble de 7cm
LP12	Partición de una hoja de fábrica de ladrillo cerámico perforado de 12cm

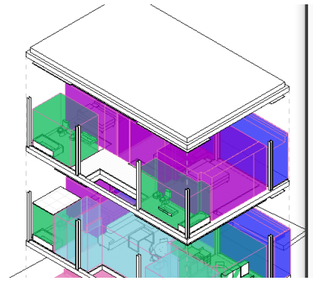
TALLER 4 - SÁBADO 5H

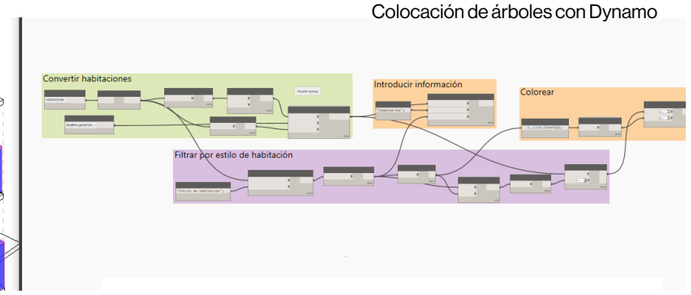




Colocación de árboles con Dynamo







Sombreado de volumenes de habitaciones con Dynamo

MÓDULO 11. PROGRAMACIÓN VISUAL CON DYNAMO

40H

Dynamo es un complemento interno de Revit que se basa en programación visual; tiene una interfaz sencilla pero esconde procesos realmente complejos.

Aprenderemos a potenciar, principalmente, tres grandes aspectos: en primer lugar, la generación de *geometrías complejas paramétricas* (no necesariamente orgánicas: puedes pensar en una estructura de barras de acero que se adapta automáticamente a un contorno).

En segundo lugar, la *extracción de información* con una profundidad a la que las tablas no son capaces de llegar; y en tercer lugar, a la *optimización y automatización de procesos* iterativos. Imagina crear 100 niveles en cuestión de segundos, o rellenar todos los planos de revestimientos automáticamente.

1. Dynamo y sus funcionalidades.
2. Gestión de datos y elementos.
3. Listas con Dynamo.
4. Exportación e importación general.
5. Elementos básicos de geometría.
6. Geometría avanzada: manejo y creación de superficies y sólidos.
7. Exportación de geometría.
8. Paquetes de Dynamo: multiplicar el potencial nativo.
9. Usos complementarios de Dynamo.

TALLER 5 - SÁBADO 5H

MÓDULO 12. RENDERIZADO PROFESIONAL CON LUMION

30H

Si te decimos que puedes pasar de un modelo de Revit a una imagen profesional en segundos, no deberías creernos.

Al menos hasta que lo veas con tus propios ojos. Lumion está pensado por y para arquitectos, con unos resultados de una calidad a la par que motores infinitamente más difíciles de controlar como V-Ray.
Si en el módulo de grafismo aprendiste a comunicar mediante los planos, aquí lo harás a través de imágenes.

Y no, no necesitas ser un profesional de la infografía: cuando descubras cómo convertir tu proyecto en una portada de revista o en una película animada, no podrás dejar de usarlo.

¿Hay truco? Sí; necesitas un ordenador con una tarjeta gráfica potente.

1. Motores de render: evolución y entorno actual.
2. Introducción a Lumion. Interfaz.
3. Control total del entorno: modificar sol y cielo, editar el terreno, importar contexto urbano y definir agua.
4. Construir una escena. Formatos de importación.
5. Actualizar modelo y recargar: flujos de trabajo.
6. Dar vida a una escena. Añadir mobiliario, personas, vehículos y vegetación.
7. Objetos de Lumion vs Objetos importados.
8. Trabajo con cámaras.
9. Renderizado. Estilos de render en Lumion.
10. Modelado básico con SketchUp: completar el modelo
11. Efectos: romper los límites del estilo.
12. Materiales avanzados: desgaste y hojas.
13. Materiales avanzados: reflexión mediante un mapa integrado en la propia textura.
14. Materiales avanzados: desplazamiento.
15. Iluminación artificial: procedicimientos de trabajo, trucos y recomendaciones.
16. Generación de vídeos.
17. Animación de objetos: básica, avanzada y en masa.
18. Animación de efectos: desde la transición día-noche hasta cambios meteorológicos.
19. Control de variaciones: opciones de proyecto.

MÓDULO 13. BIM 4D CON NAVISWORKS

20H

Después del proyecto, viene la construcción del edificio. La capacidad de *planificar* cada etapa de la construcción y de vincularla a los elementos 3D que hemos ido definiendo se hace mediante NavisWorks.

Aprenderás cómo encontrar interferencias o colisiones entre diferentes elementos: (instalaciones con estructura, por ejemplo), a extraer mediciones de una forma diferentes, o hacer una simulación temporal de cómo el proyecto se va generando.
Si tu entorno es la obra, éste es tu módulo.

1. Versiones de NavisWorks: funcionalidades y diferencias entre ellas.
2. Los distintos tipos de archivo.
3. Interfaz de usuario y navegación.
4. Usos de Navisworks.
5. Exportación e importación de modelos.
6. Combinar modelos.
7. Anotaciones.
8. Gestión de la información.
9. Timeliner: planificación 4D.
10. Mediciones y cuantificación.
11. Clash detective.

TALLER 6 - SÁBADO 5H

MÓDULO 14. MEDICIONES

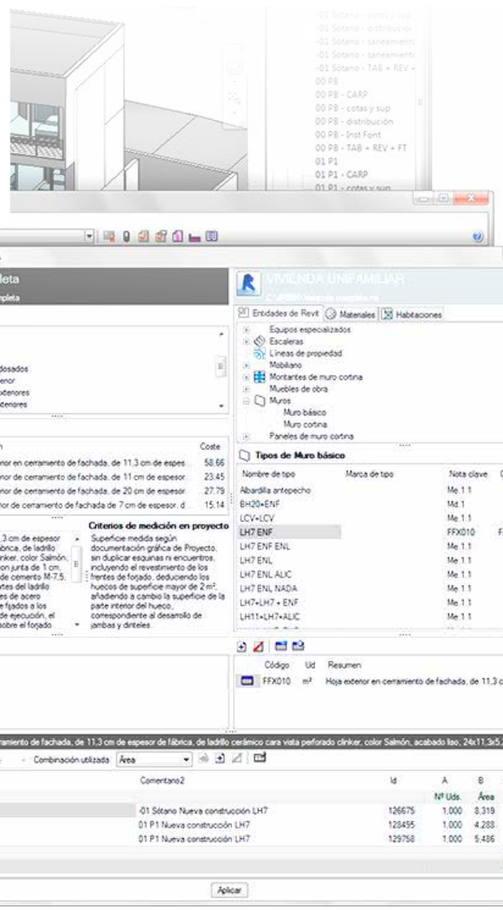
30H

Uno de los documentos establecidos por el Código Técnico para la presentación de un proyecto es el de Mediciones y Presupuestos. Es decir, una cuantificación económica precisa del edificio que hemos diseñado.

Al tener nuestro proyecto en BIM, podemos extraer esa información de una manera directa, rápida, precisa y fácilmente actualizable.

Los dos programas más utilizados en España para mediciones son Presto y Arquímedes; así que veremos cómo vincular nuestro modelo con cada uno de ellos. ¿por qué a ambos? Porque conociendo los dos, puedes dirigirte a prácticamente todo el mercado.

1. Presto *vs* Arquímedes.
2. Introducción a Presto.
3. Cost-it: Vinculación de Revit con Presto.
4. Introducción a Arquímedes.
5. Vinculación de Revit con Arquímedes.
6. Ventajas y limitaciones de cada uno.
7. Control de cambios y actualizaciones.



TALLER 7 - SÁBADO 5H

MÓDULO 15. CIVIL 3D E INFRAWORKS

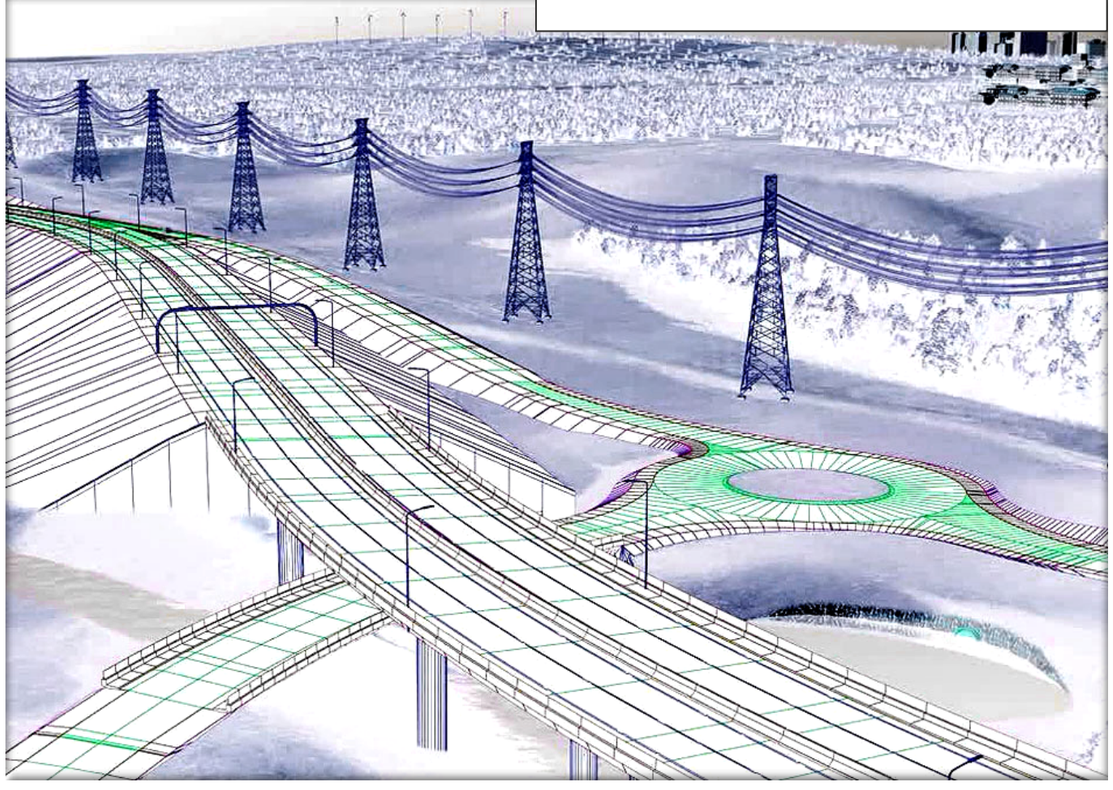
30H

Las capacidades de Revit de muros hacia fuera son más bien limitadas: no está pensado para hacer desmontes, terraplenes, carreteras con peralte, aceras en pendiente o rotondas.

Por suerte, Infraworks y Civil 3D sí lo están, son relativamente fáciles de trabajar y se comunican muy bien con Revit.

En este módulo trabajaremos el entorno más allá del edificio, y completaremos nuestra urbanización con las calles colindantes y las rotondas de acceso necesarias.

1. El entorno más allá del edificio.
2. Preparación general y anteproyecto.
3. Civil 3D vs InfraWorks.
4. Flujo general de trabajo.
5. Introducción a Civil 3D.
6. Explanaciones. Normativa.
7. Diseño de carreteras y obra lineal. Configuración.
8. Glorietas y rotondas. Parámetros.
9. Salidas y ramales.
10. Representación y animaciones.
11. Vinculación con Revit.



MÓDULO 16. INTEROPERABILIDAD

5H

Si todo el mundo trabajase en Revit, puede que este módulo tuviese otro enfoque. Pero la realidad es que no siempre vamos a recibir, o entregar, un modelo de Revit.

Qué podemos hacer, cómo trabajar con la información que nos llega, o cómo garantizar la integridad del modelo (del mismo modo que se firma un PDF) son cuestiones muy importantes.

Además, cuando aprendas a hacer una página web a partir de tu proyecto de Revit con sus planos y vistas... ¡no te lo podrás creer!

1. Formatos de intercambio.
2. IFC y su comunicación entre programas.
3. Formatos de entregables.
4. Firmar digitalmente archivos.
5. Profundización de IFC: mapeo.
6. Página web desde un modelo de Revit.

MÓDULO 17. PLUGINS Y AUTOMATIZACIÓN

15H

Trabajar con Revit de forma nativa puede no ser, en ocasiones, la manera más eficaz de desarrollar un proceso.

Aún conociendo Dynamo, hay operaciones que se resuelven mejor mediante programas externos; funcionalidades que se añaden a Revit a través de programación real.

En este pequeño módulo, conoceremos los plugins más utilizados de Revit y cuáles son las ventajas que ofrecen a cambio de un desembolso económico que, en muchos casos, está muy por debajo del potencial que tienen.

TALLER 8 - SÁBADO 5H

PROYECTO FINAL

Los aspectos más importantes de todo lo aprendido en el curso deben estar reflejados en un trabajo individual. Partiendo de unos requisitos mínimos, podrás profundizar todo lo que desees en función de tu perfil, intereses o situación concreta.

Aunque el proyecto te tomará mucho más de 40 horas, tendrás el aula y el profesor a tu disposición durante 8 sábados para que, en persona, te lance retos, te cuente más cosas, te resuelva dudas, te ayude y te guíe en tu proyecto final.

CONOCE AL EQUIPO

ESTÁS EN BUENAS MANOS

Desde 2013 Salva Moret y su equipo han llevado a cabo **desarrollo** de proyectos en el ámbito **BIM** de distinta envergadura en empresas tan notables como GRUPO Porcelanosa, Cype Ingenieros, PUNT MOBLES, BERTOLÍN o ROVER ALCISA, entre otras.

Del mismo modo, han realizado **formación e implantaciones** de Revit en estudios de arquitectura de renombre como AICEQUIP, Ramón Esteve, CARECO, ERRE Arquitectura, Porcelanosa, Cubells Almenar, para los que siguen realizando consultoría BIM.

Arquitecto. Coordinador del curso
SALVA MORET

Arquitecto en activo y apasionado de la docencia . Con más de 9.000 horas de formación presencial impartidas, compagina la docencia con la consultoría BIM que lleva su nombre.

- Socio fundador y director de Ensenyem: Centro oficial de formación de Autodesk, Cype ingenieros y Rhinoceros
- Docente experto en Revit · Revit MEP · Rhinoceros · Presto · Arquímedes · Sketchup · AutoCAD
- Proyectos de arquitectura y BIM en www.salvamoret.com
- Implantación de Revit en diferentes estudios de arquitectura, ingeniería y promotoras
- Autodesk Certified Instructor *Silver*
- Autor del libro “Guía práctica de Revit” disponible en Amazon

Arquitecta Técnica
THAIS PARRA

Experta en modelado de familias con Revit y desarrollo de plantillas BIM; amante de la Restauración del Patrimonio, es miembro senior del despacho de Salva Moret.

- Máster en Conservación del Patrimonio arquitectónico
- Máster de especialización en Virtualización del patrimonio
- Revit Certified Professional

Arquitecta
RAQUEL TORRES

Experta en automatización y gestión de procesos, en programación con C++ y analista de documentación BIM, es miembro del despacho de Salva Moret.

- Máster BIM en IDESIE Business School
- Revit Certified Professional

Arquitecta e interiorista
MAJO MORA

Combina la visión técnica de un arquitecto con el gusto y la sensibilidad de un interiorista para crear espacios únicos, mostrando digitalmente el resultado.

- Máster en Interiorismo Contract
- Experta en herramientas digitales para arquitectura

Ingeniero Técnico en Topografía
ROBERTO ZARZOSO

Experto en obra lineal y también dedicado a la formación durante muchos años, ofrece el nexo perfecto entre edificio y entorno.

- Docente de Infraworks y Civil 3D

¿TODAVÍA NO TE HAS DECIDIDO?

PREGÚNTANOS TODAS LAS DUDAS

concierta una cita para más info del curso:

Academia Ensenyem,
Calle Doctor Romagosa, 19 pta 1
46002 VALENCIA

96 336 20 60
info@ensenyem.es

www.ensenyem.es

facebook.com/ensenyem
linkedin.com/ensenyem-academia
@ensenyem

ENSENYEM DESDE 2009

SOBRE NOSOTROS

Ensenyem nace con el objetivo de impartir formación de calidad e intensiva en los softwares específicos que necesitan para trabajar tanto arquitectos como diseñadores.
La visión y experiencia de profesionales en activo de cada uno de los profesores hace que aporten un valor añadido a las clases.
El *compromiso Ensenyem* se basa en cuidar y asesorar a nuestros alumnos, ofreciendo soporte postcurso permanente y dando formación certificada, que les ayuda a ampliar sus conocimientos y capacidades en el entorno laboral.

2009 — ENERO Nace Ensenyem en Moncada, en una planta baja y con un aula

2010 — MARZO Rhinoceros Training Center

OCTUBRE Lanzamiento a la red social Facebook

2011 — MARZO Comenzamos a impartir cursos en la UPV a través del CFP

100 cursos impartidos

500 alumnos

2012 — JUNIO Somos Adobe Certified Associate

SEPTIEMBRE Centro Colaborador en la Formación de Cype

SEPTIEMBRE Nueva localización. Nos trasladamos al centro de la ciudad de Valencia, con dos aulas: una Windows y otra Mac

200 cursos impartidos

2013 — FEBRERO Abrimos canal en YouTube y cuenta en Twiter

1.000 alumnos

2014 — MARZO Socio fundador de la Building Smart Spanish Chapter

300 cursos impartidos

2015 — ENERO Cumplimos 5 años

JULIO Ampliamos instalaciones con 2 aulas más

NOVIEMBRE Impresión 3d para nuestros alumnos

500 cursos impartidos

1.500 alumnos

2016 — ENERO Somos Autodesk Training Center

2017 — OCTUBRE Comenzamos nuestra plataforma de cursos online

3.000 alumnos

2018 — ENERO Publicación del libro "Guía práctica de Revit"

JULIO Llegamos a las 100 ediciones de REVIT ARCHITECTURE

1000 cursos impartidos

2019

4.000 alumnos

ensenyem
tools for design.